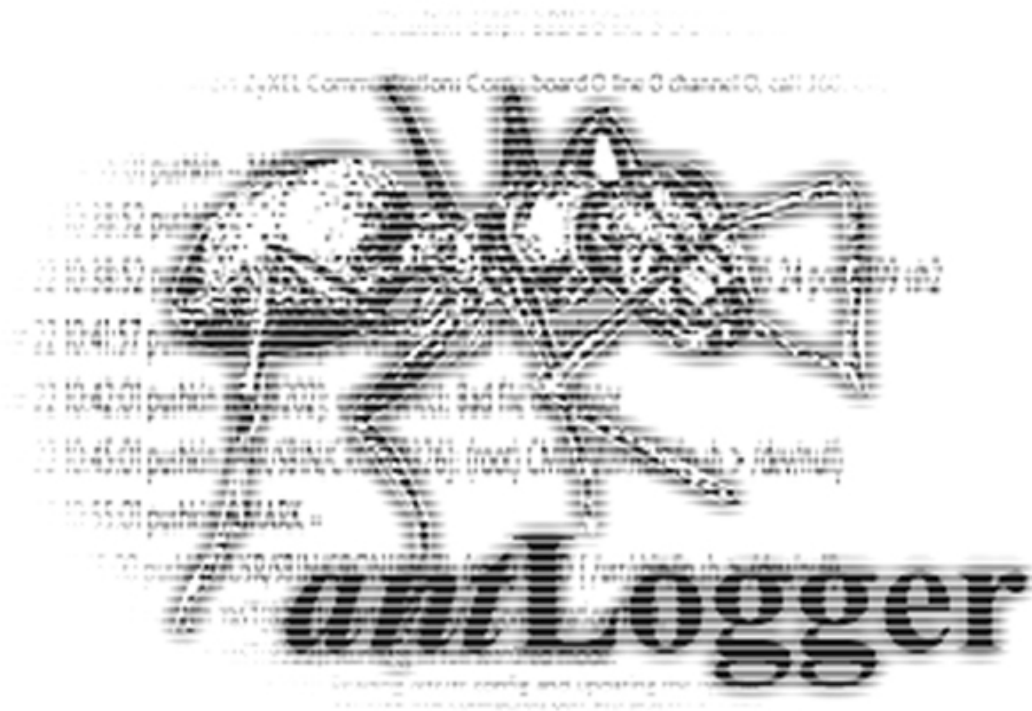




HTA —> HOCHSCHULE FÜR TECHNIK+ARCHITEKTUR LUZERN

Abteilung Informatik->Software Engineering->Projekt AntLogger

## Software Engineering Projekt



### Betriebsanleitung

Version 0.1

Patrick Bründler, Pascal Mengelt, Andy Wyss, Fabian Heusser  
Dozent: Jörg Hofstetter

---

## History

Nr	Datum	Name	Beschreibung
1	01.05.02	Bru	Dokument erstellt
2			

---

# 1. Einbindung

## 1.1 Hinzufügen als Bibliothek

Zuerst muss AntLogger-Paket dem gewünschten Projekt als Bibliothek hinzugefügt werden. Dies geschieht in den meisten Entwicklungsumgebungen folgendermassen:

Projekt >> Projekteigenschaften >> Pfade >> Benötigte Bibliotheken >> Hinzufügen.  
Danach kann man den Pfad zum AntLogger-Paket angeben und dieses hinzufügen.

## 1.2 Importieren des Paketes

Um einen MessageLogger zu erstellen muss man zuerst die benötigten Klassen importieren. Dies geschieht mit folgendem Befehl:

```
import antLogger.logClient.*;
```

## 1.3 MessageLogger erstellen

Nun kann man den MessageLogger an der gewünschten Stelle erstellen:

```
MessageLogger.createLogger("MessageLoggerName");
```

Den MessageLoggerName (String) kann man frei wählen.

# 2. Verwendung des Interfaces

## 2.1 Variablen

Folgende Variablen werden vom Interface zur Verfügung gestellt:

```
final static int ERROR = 3;
final static int WARNING = 2;
final static int MESSAGE = 1;
final static int INFO = 0;
final static String[] TYPENAMES = {"INFO", "MESSAGE", "WARNING", "ERROR"};
```

## 2.2 Methoden

Das Interface stellt folgende Methoden zur Verfügung:

### logMsg()

```
public boolean logMsg(String msg, int type, String objectName, Calendar c)
```

Schreibt eine Message ins LogFile.

Parameter:

- |                        |  |
|------------------------|--|
| • msg (String):        | Eigentliche Message                        |
| • type (int):          | Integer für die Priority (siehe Variablen) |
| • objectName (String): | Name des Sendenden Objektes                |
| • c (Calendar):        | Zeitpunkt des Logs                         |

Rückgabewert:

- |            |   |
|------------|---|
| • boolean: | Gibt true zurück, wenn die Message geloggt werden konnte.<br>Andernfalls gibt die Methode false zurück. |
|------------|---|

---

### **setTypeFilter()**

```
public void setTypeFilter(boolean[] type)
```

Setzt den Eingangsfilter des MessageLoggers. Es werden nur Messages durchgelassen für die an der entsprechenden Stelle (siehe Variablen) im Boolean-Array ein true steht.

Parameter:

- type (boolean[]): Das oben genannte Boolean-Array.

Rückgabewert:

- keiner

### **showMsgWindow()**

```
public void showMsgWindow()
```

Öffnet ein neuer LogViewer.

Parameter:

- keine

Rückgabewert:

- keiner

### **hideMsgWindow()**

```
public void hideMsgWindow()
```

Schliesst den LogViewer.

Parameter:

- keine

Rückgabewert:

- keiner

### **createLogger()**

```
public static void createLogger(String name)
```

Erstellt einen neuen Logger.

Parameter:

- name (String): Der name des neu zu erstellenden Loggers.

Rückgabewert:

- keinen

### **getInstance()**

```
public static MessageLogger getInstance()
```

Gibt die Instanz des MessageLogger zurück.

Parameter:

- keine

Rückgabewert:

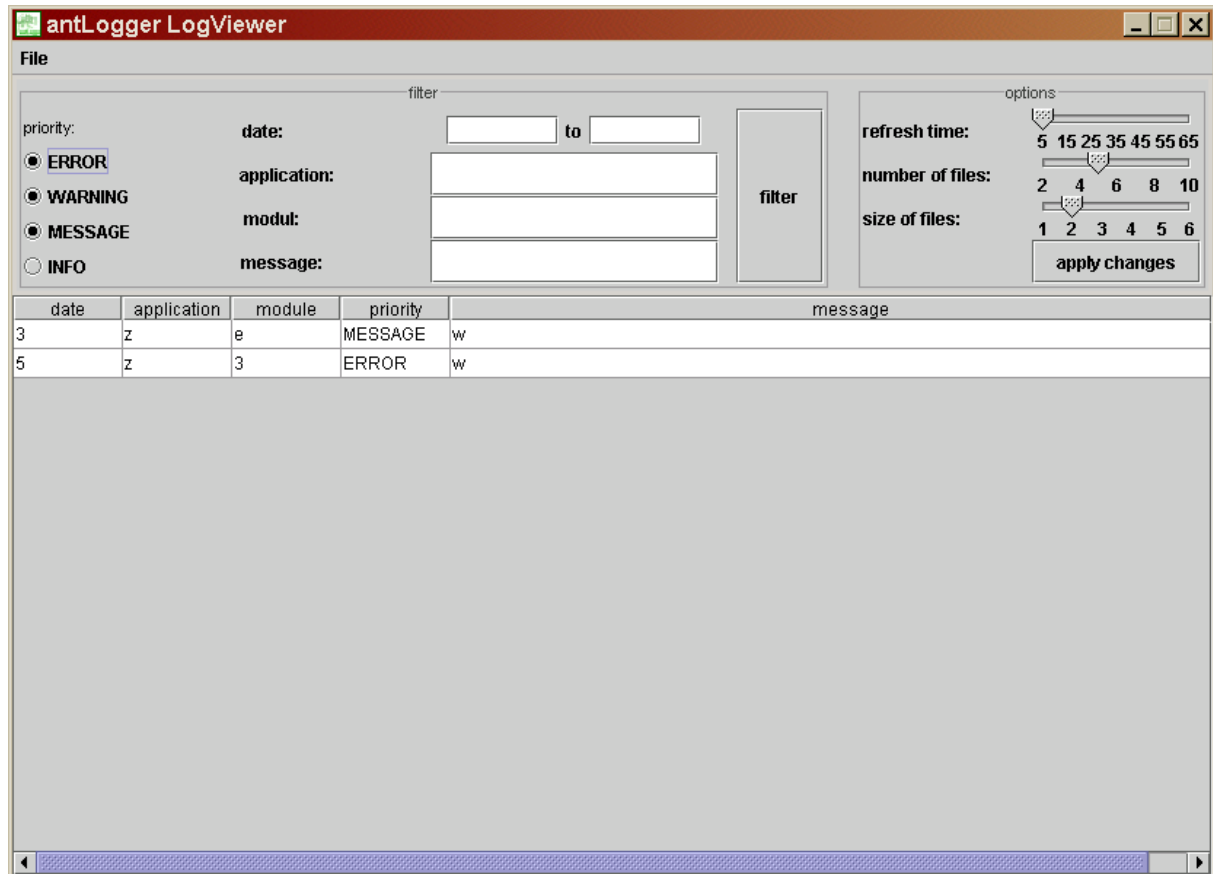
- MessageLogger: Instanz des MessageLogger

## **3. Server installieren**

Damit die Messages geloggt werden, muss ein MessageServer laufen. Um den MessageServer zu installieren muss man die AntLoggerSetup.exe starten. Der MessageServer kann danach über das Startmenü gestartet werden.

## 4. Bedienung des LogViewer

### 4.1 Screenshot



### 4.2 File Menu

Das File Menu Hat folgende Einträge:

- Close: Schliesst den LogViewer.
- Alte Message: Öffnet den File Dialog zum Öffnen alter Messages.
- Alte Message Löschen: Öffnet den File Dialog zum Löschen von alten Messages.

### 4.3 Filter

Der Filter stellt folgende Kriterien zur Verfügung:

- Priority: Es können folgende Prioritäten gefiltert werden: Error, Warning, Message, Info.
- Date: Es werden nur Meldungen, welche zwischen den beiden angegebenen Daten erstellt wurden, angezeigt.
- Application: Es werden nur Meldungen angezeigt, welche das eingegebene Wort in ihrer ApplicationID enthalten.
- Modul: Es werden nur Meldungen angezeigt, welche das eingegebene Wort in ihrer ModulID enthalten.
- Message: Es werden nur Meldungen angezeigt, welche das eingegebene Wort in ihrer MessageID enthalten.

---

Die Änderungen im Filter werden sofort auf einkommende Meldungen angewendet. Durch das drücken des Filter-Button wird der Filter auch auf alle schon bestehenden Meldungen angewendet.

## 4.4 Options

Unter Options kann man folgende Einstellung vornehmen:

- Refresh Time: Stellt die Zeit bis zum nächsten Refresh der neuen Meldungen von 5 bis 65 Sekunden ein.
- Number Of Files: Stellt die Anzahl Logfiles von 2 bis 10 ein.
- Size Of Files: Stellt die Grösse der Logfiles von 1 bis 6 MB.

Durch Drücken des ApplyChanges-Button werden die neuen Einstellungen angewendet.